

Regulamin VII Pleszewskiej Gry Miejskiej

„W jeden dzień dookoła świata”



1. Gra rozpoczyna się **21 czerwca 2018r. (czwartek) o godzinie 10.00 w Sali Sesyjnej Ratusza w Pleszewie**, a kończy się o godzinie 14.00 na mecie.

2. **Zbiórka uczestników- godzina 09.30 przed Urzędem Miasta i Gminy w Pleszewie**

3. **Ilość i liczebność zespołów:**

Zakładamy udział maksymalnie **10 zespołów 5 osobowych**. Każdy zgłaszany zespół może liczyć minimalnie **4 a maksymalnie 5 osób** (łącznie z kapitanem).

4. **Nagrody:**

Główną nagrodę zdobywa zespół, który **zdobędzie największą liczbę punktów i dotrze na metę na czas**.

Nagroda główna:

- **Nagroda główna dla zwycięskiej drużyny:** nowoczesne nerki firmy 4F do noszenia na co dzień i specjalne okazje, wykonane z wytrzymałego materiału.
- **Dla wszystkich uczestników gry i wolontariuszy:** 10 litrowe plecaki "ultra kompakt"- plecak, który można złożyć w kulkę i schować do kieszeni.

5. **Wiek uczestników:**

Uczestnikami w VIIPGM mogą być osoby w wieku od 13 lat do 113.

Uwaga: W grupie musi być co najmniej jedna osoba pełnoletnia, pełniąca funkcje opiekuna i kapitana drużyny. Osoba pełnoletnia (kapitan drużyny) musi na starcie posiadać oświadczenia rodziców (zgody), o wyrażeniu zgody na udział niepełnoletniego w VII Pleszewskiej Grze Miejskiej (wg podanego na stronie www.cwio.pleszew.pl - wzoru).

6. **Organizatorzy:**

- Powiatowa Świetlica Środowiskowa dla młodzieży dojeżdżającej w Pleszewie- Lokalne Centrum Wolontariatu w Pleszewie

- Urząd Miasta i Gminy w Pleszewie

- Dom Kultury w Pleszewie

- Fundacja ANIMACJA

7. **Gra Miejska odbędzie się bez względu na pogodę**, dlatego niezbędne jest odpowiednie wyposażenie uczestnika.

Regulamin VII Pleszewskiej Gry Miejskiej

„W jeden dzień dookoła świata”



8. Wyposażenie uczestników:

Obowiązkowym wyposażeniem uczestników: telefon komórkowy- SMARTFON z dostępem do Internetu oraz z zainstalowanymi aplikacjami:

- aplikacja do odczytywania qr kodów
- Quiz House by Matura To Bzdura
- wygodne buty, ubiór przeciwdeszczowy.

9. Uczestnicy muszą zapewnić sobie prowiant i napoje na trasę.

10. Uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo.

Uwaga: **Obowiązuje bezwzględne przestrzeganie przepisów ruchu drogowego.**

11. Obowiązuje bezwzględny zakaz korzystania z Internetu podczas VIIPGM, poza wskazanymi w grze zadaniami!

12. Organizator zapewnia ubezpieczenie NNW, pod warunkiem dostarczenia wcześniej wypełnionego formularzu z danymi (imię i nazwisko, adres, PESEL).

13. Numer alarmowy:

Każdy uczestnik otrzymuje nr alarmowy: **+48 664054396**, pod który należy dzwonić, w przypadku zgubienia się lub innych problemów.

14. Członkowie zespołu w trakcie gry nie mogą się rozdzielać.

15. **Ostateczny termin zgłoszeń do 15.06.2018r. (piątek)**

16. Aby zgłosić uczestnictwo należy wypełnić formularz zgłoszeniowy (do pobrania ze strony www.cwio.pleszew.pl) Wysłać go mailowo lub przynieść do organizatora.

17. W przypadku większej liczby zgłoszonych drużyn, niż planowana- o uczestnictwie w VII PGM zadecyduje kolejność zgłoszeń.

18. Organizatorzy potwierdzą udział drużyny do 18 czerwca 2018r. (poniedziałek) u kapitana.

19. Wszelkich informacji udziela i **zgłoszenia przyjmuje** główny organizator Gry Miejskiej:

Powiatowa Świetlica Środowiskowa dla Młodzieży Dojeżdżającej w Pleszewie- LOKALNE CENTRUM WOLONTARIATU W PLESZEWIE

ul. Św. Ducha 5, Pleszew telefon +48 664054396; wolontariat.pleszew@gmail.com

Wszelkie informacje znajdziecie na stronie www.cwio.pleszew.pl